

## **Projet ACOTRIS**

## Réunion de travail

# Présentation de la méthode support Matlab/Simulink/StateFlow













#### **SOMMAIRE**

#### Introduction

- 1- Organisation du modèle
- 2- Règles de modélisation sous Simulink
- 3- Règles de modélisation sous StateFlow
- 4- Exemple du régulateur de vitesse

### Débat





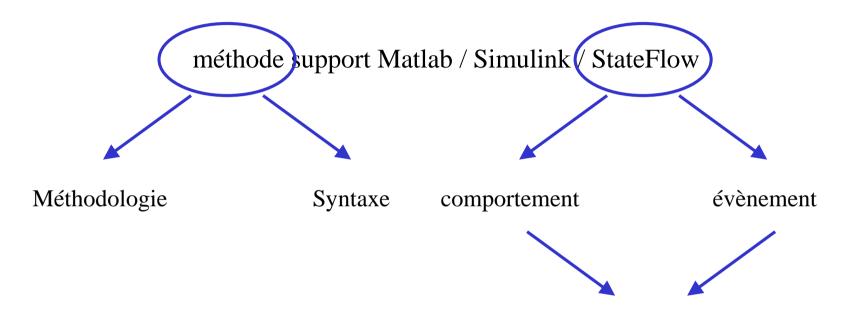








## Introduction



Modélisation des machines d'état

→ Cohésion entre la vue informatique et automatique







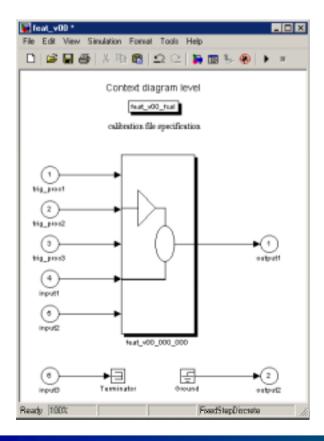






## 1- Organisation du modèle

## 1.1- Context Diagram



- niveau le plus haut du système
  - fichier de calibration,
  - échanges de données via le WorkSpace de Matlab,
  - entrées/sorties du système modélisé.





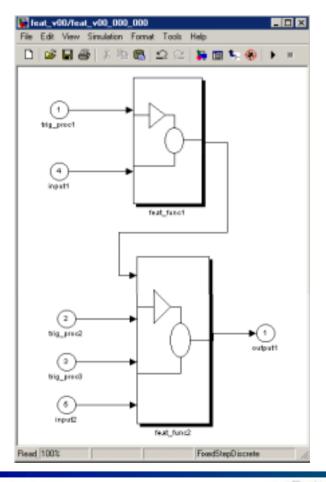








## 1.2- Execution Context Diagram



→ décomposition en sous-systèmes

### Critères de décomposition :

- fonctionnalités,
- évènements,
- triggers.







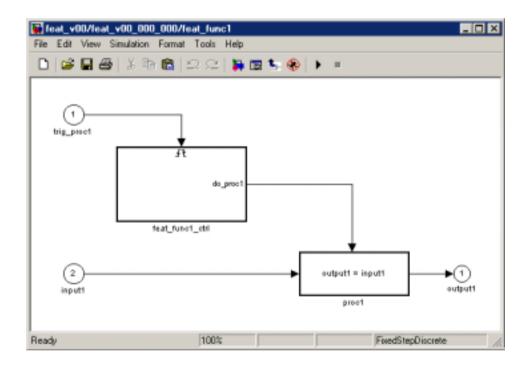






## 1.3- Décomposition hiérarchique

1 Sous-système = 1 C-Spec + n P-Spec











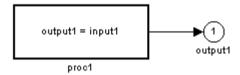




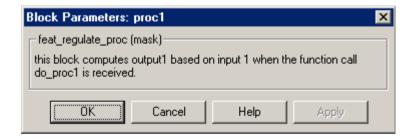
## 2- Règles de modélisation sous Simulink

### 2.1- Masquage des P-Spec

→ utilisation de pseudo-code



→ utilisation de description









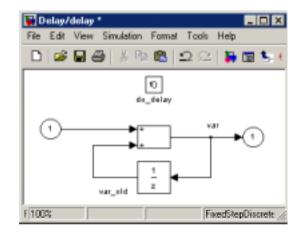




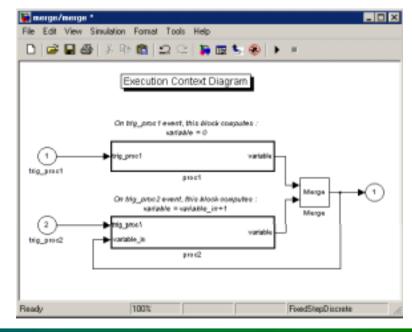


#### 2.2- Mémorisation des données

- → l'utilisation de bloc Data Storage Memory est interdit
- → bloc Delay



→ bloc Merge















## 2.3- Signaux

- → existence de règles et d'une syntaxe concernant respectivement les signaux et leur nom,
- → existence de règles pour l'utilisation des blocs Goto/From Tags,
- → existence de règles pour l'utilisation des vecteurs (tableaux).

#### 2.4- S-Function

→ éviter d'utiliser ce type de bloc.









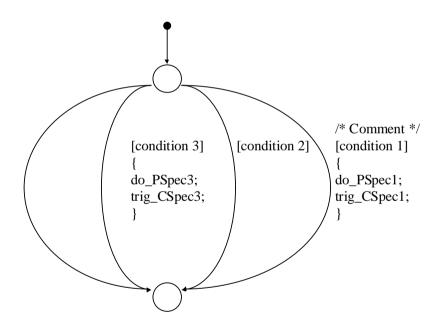




## 3- Règles de modélisation sous StateFlow

#### 3.1- FlowChart

• Concepts fondamentaux







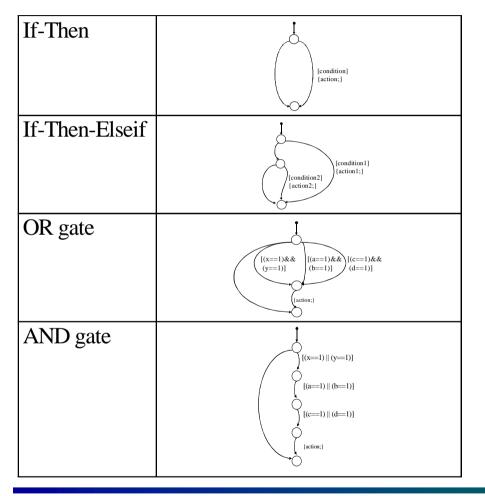








#### • FlowCharts autorisés



	Г
While loop	[condition] {action;}
For loop	$\{i=0;\}$ $\{i<10\}$ $\{i=i+1;$ $action;\}$
Switch case	{x=a+b+c;} /* optionnel */  /* default */ {action3;} /* case 2 */ {x==21} {action2;} /* cate 1 */ {x==11} {action1;}

→ pas d'imbrication qui se traduirait par une instruction goto.







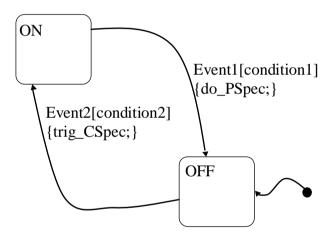






### 3.2- Machine d'état

## → Concepts fondamentaux















## 3.3- Diagrammes d'action de transition mixant les états/flux

Transition Etat/Etats	/* 2 */ /* 3 */ /* 3 */
Opération périodique	PERIODIQUE [action1;]  [Condition2]
Concurrence	bg
Sous-programme	Sub1   Sub2   Sub2   Sub2   Sub2   Sub1   Sub1   Sub2   Sub2







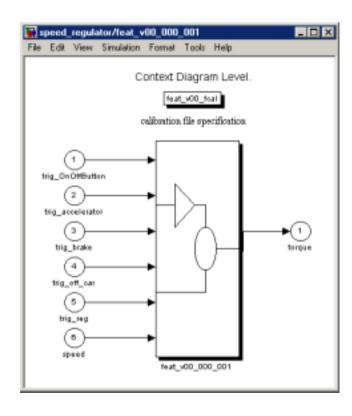




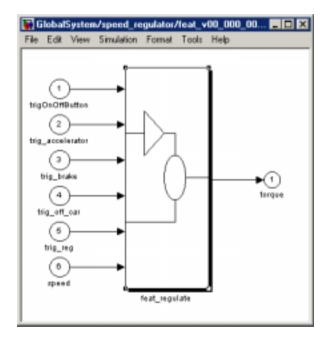


## 4- Exemple du régulateur de vitesse

## 4.1- Context Diagram



## 4.2- Execution Context Diagram









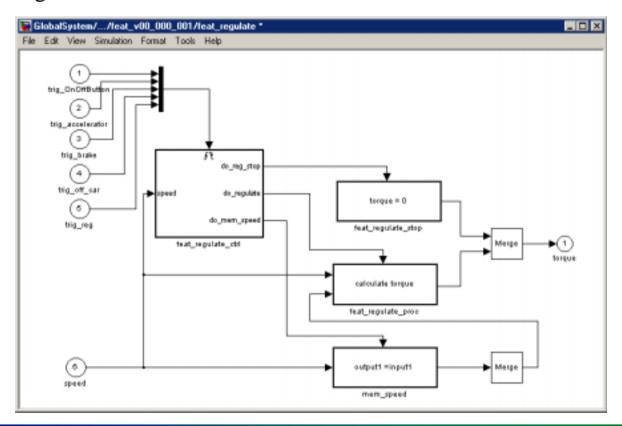






## 4.3- Le sous-système feat\_regulate

## →vue globale







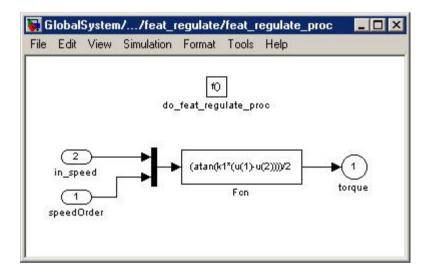








→ Détail du P-Spec feat\_reg\_proc sous Simulink





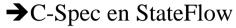


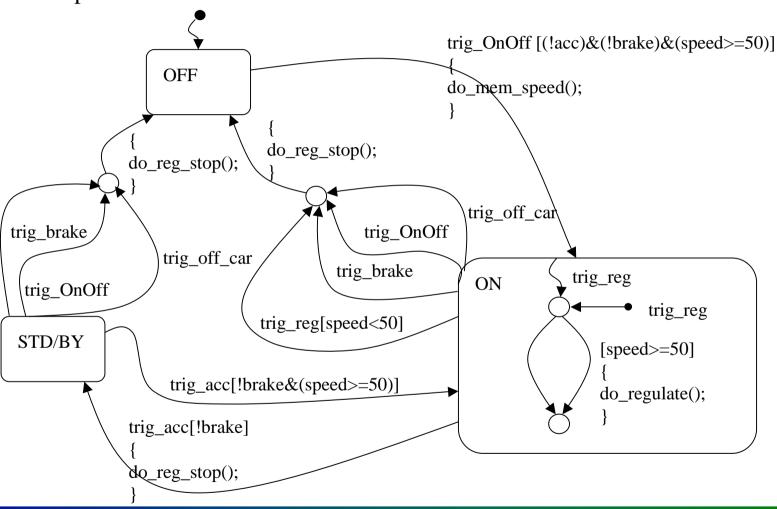
















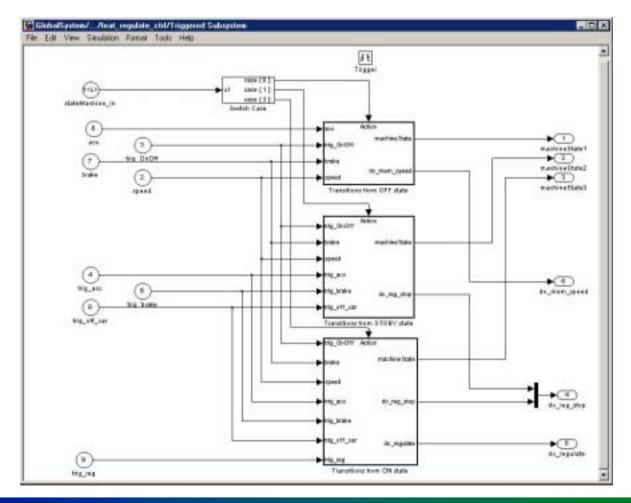








## → C-Spec en Simulink







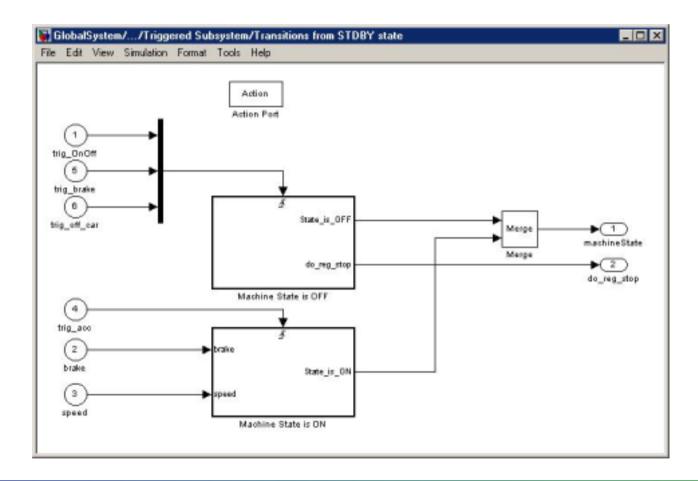








### → Détail du C-Spec From STDBY state















### Débat

Le système à modéliser doit être un système discret. Les systèmes modélisés sont des modèles continus d'où la problématique suivante :

Comment discrétiser le système en vue d'appliquer la méthode présentée précédemment?









